

1 Fonctions polynômes du second degré (rappels)

1.1 Définition

Définition : fonction polynôme du second degré

Une fonction f définie sur \mathbb{R} est une fonction polynôme de degré 2 s'il existe trois réels a , b et c avec $a \neq 0$ tels que pour tout réel x , $f(x) = ax^2 + bx + c$

Remarque :

La forme donnée dans la définition est la forme développée mais $f(x)$ peut s'écrire de différentes façons, notamment sous forme factorisée ($f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$ avec x_1 et x_2 réels) quand cela est possible ou sous forme canonique (voir sous section 2)

Exemple 1 : Identification des coefficients

Donner l'ensemble de définition des fonctions suivantes et déterminer s'il s'agit d'une fonction polynôme de degré 2 (si oui, donner la valeurs des réels a , b et c)

1. $f(x) = (x - 2)^2 + 3$
2. $g(x) = 3x^2 - x + 1$
3. $h(x) = (x - 2)(x + 1) - x^2$

1.2 Variations et courbe représentative

Soit la fonction polynôme du second degré f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = ax^2 + bx + c$ avec $a \neq 0$.

La courbe représentative de f est une **parabole** dont le sommet a pour coordonnées $(\alpha; \beta)$ avec $\alpha = \frac{-b}{2a}$ et $\beta = f(\alpha)$.

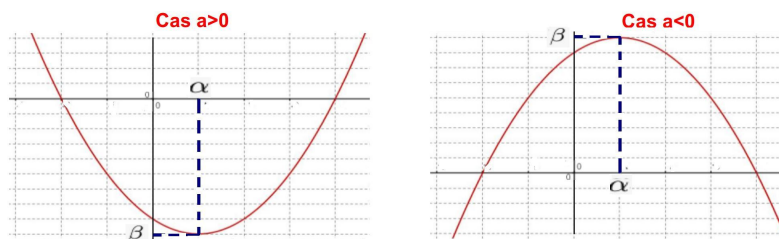
On peut alors écrire f sous forme **canonique** : $f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$

Tableau de variation :

		Cas a>0			Cas a<0		
x	-	$-\infty$	α	$+\infty$	x	-	$+\infty$
$f(x)$	+	$+\infty$	β	$+\infty$	$f(x)$	-	$-\infty$

Remarque : Pour étudier les variations de f , on peut aussi étudier le signe de sa dérivée $f'(x) = 2ax + b \dots$

Courbe représentative :



Exemple 2 : Avec la fonction de l'exemple 2

Rappel : f est la fonction polynôme du second degré définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 2x^2 - 8x + 3$

Donner le tableau de variation de f et « l'allure » de la courbe représentative de f puis sa forme canonique.

2 Racines et signe du polynôme du second degré

2.1 Discriminant

Définition : Discriminant d'une fonction polynôme de degré 2

Le nombre réel noté $\Delta = b^2 - 4ac$ est appelé discriminant de f

Exemple 3 : Calcul du discriminant

Avec la fonction de l'exemple 2, calculer le discriminant de f .

Rappel : f est la fonction polynôme du second degré définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 2x^2 - 8x + 3$

2.2 Solutions de l'équation $f(x) = ax^2 + bx + c = 0$

Il y a trois cas possibles selon le signe de Δ :

- **Cas $\Delta > 0$** et l'équation $f(x) = 0$ admet deux solutions

$$x_1 = \alpha + \frac{\sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

et

$$x_2 = \alpha - \frac{\sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

On a alors $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$ (forme factorisée de f)

- **Cas $\Delta = 0$**

On alors $f(x) = a(x - \alpha)^2$

donc l'équation $f(x) = 0$ admet une solution $x_1 = \alpha = \frac{-b}{2a}$

- **Cas $\Delta < 0$**

l'équation $f(x) = 0$ n'a pas de solution.

Exemple 4 : Résolution $f(x) = 2x^2 - 8x + 3 = 0$ (fonction de l'exemple 3)

Déterminer les solutions de $2x^2 - 8x + 3 = 0$

Exemple 5 : Résolution d'équations du second degré

(voir aussi fiche méthode-aide mémoire second degré)

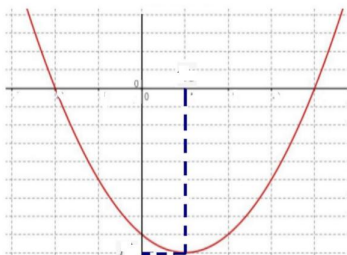
Résoudre dans \mathbb{R} les équations suivantes :

1. $3x^2 - 2x - 1 = 0$
2. $4x^2 - 3x = 0$
3. $9x^2 - 5 = 0$

2.3 Signe du polynôme du second degré

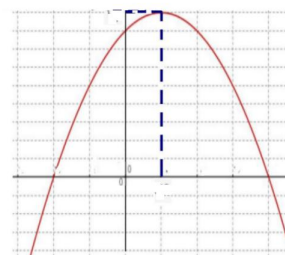
Cas où $\Delta > 0$ et le polynôme admet deux racines x_1 et x_2 (avec $x_1 < x_2$)

Cas a>0



x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$
$ax^2 + bx + c$				

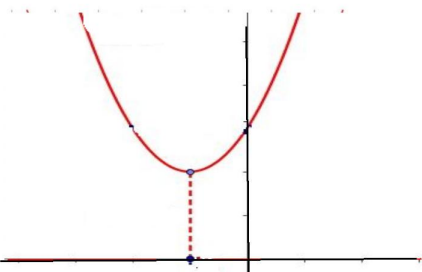
Cas a<0



x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$
$ax^2 + bx + c$				

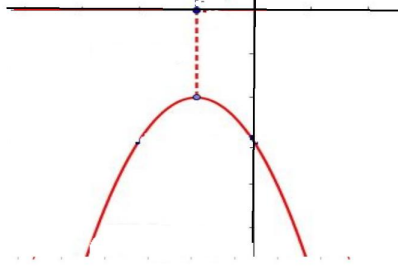
Cas où $\Delta < 0$ et le polynôme n'admet pas de racine.

Cas a>0



x	$-\infty$			$+\infty$
$ax^2 + bx + c$				

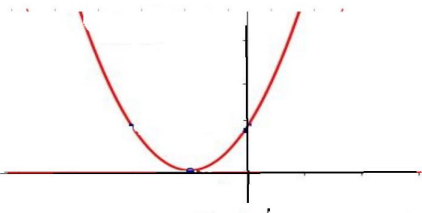
Cas a<0



x	$-\infty$			$+\infty$
$ax^2 + bx + c$				

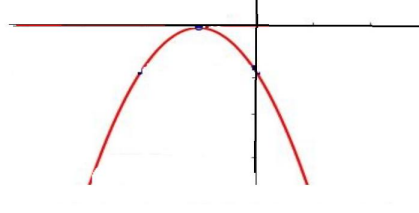
Cas où $\Delta = 0$ et le polynôme admet une racine $x_1 = \frac{-b}{2a}$.

Cas a>0



x	$-\infty$	x_1	$+\infty$
$ax^2 + bx + c$			

Cas a<0

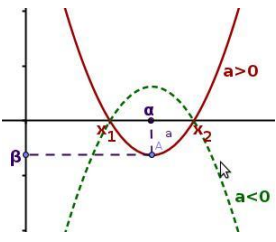
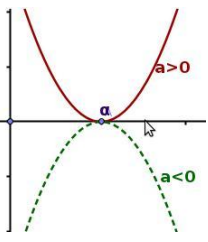
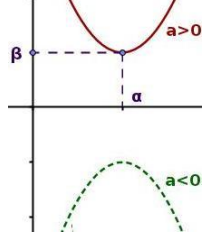


x	$-\infty$	x_1	$+\infty$
$ax^2 + bx + c$			

2.4 Conclusion et résumé

$$f(x) = ax^2 + bx + c = a(x - \alpha)^2 + \beta \text{ avec } \alpha = \frac{-b}{2a} \text{ et } \beta = f(\alpha)$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

	$\Delta > 0$	$\Delta = 0$	$\Delta < 0$																								
	Deux racines $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$	une racine $x_1 = \frac{-b}{2a}$	pas de racine																								
																											
	<table border="1"> <tr> <td>x</td> <td>$-\infty$</td> <td>x_1</td> <td>x_2</td> <td>$+\infty$</td> </tr> <tr> <td>$ax^2 + bx + c$</td> <td>signe de a</td> <td>0</td> <td>signe de -a</td> <td>signe de a</td> </tr> </table>	x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$	$ax^2 + bx + c$	signe de a	0	signe de -a	signe de a	<table border="1"> <tr> <td>x</td> <td>$-\infty$</td> <td>x_1</td> <td>$+\infty$</td> </tr> <tr> <td>$ax^2 + bx + c$</td> <td>signe de a</td> <td>0</td> <td>signe de a</td> </tr> </table>	x	$-\infty$	x_1	$+\infty$	$ax^2 + bx + c$	signe de a	0	signe de a	<table border="1"> <tr> <td>x</td> <td>$-\infty$</td> <td>$+\infty$</td> </tr> <tr> <td>$ax^2 + bx + c$</td> <td colspan="2">signe de a</td> </tr> </table>	x	$-\infty$	$+\infty$	$ax^2 + bx + c$	signe de a	
x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$																							
$ax^2 + bx + c$	signe de a	0	signe de -a	signe de a																							
x	$-\infty$	x_1	$+\infty$																								
$ax^2 + bx + c$	signe de a	0	signe de a																								
x	$-\infty$	$+\infty$																									
$ax^2 + bx + c$	signe de a																										

Exemple 6 : étude du signe

Etudier le signe de $3x^2 - 2x - 1 = 0$ (exemple 5.1.)

3 Compléments

3.1 Somme et produit des racines (cas $\Delta > 0$)

Si $\Delta > 0$, il y a deux racines $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$

$$x_1 + x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} + \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$\text{donc } x_1 + x_2 = \frac{-b}{a}$$

et

$$x_1 \times x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} \times \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$= \frac{b^2 - \Delta}{4a^2} = \frac{b^2 - b^2 + 4ac}{4a^2}$$

$$\text{donc } x_1 x_2 = \frac{c}{a}$$

Cela permet de contrôler les racines obtenues par exemple ou de trouver la seconde racine quand l'une des deux est « simple » (exemple 5 question1)

3.2 Calculatrice

La calculatrice graphique permet de résoudre des équations de la forme $ax^2 + bx + c = 0$.

Menu : equ

pol : touche F_1

deg 2 : touche F_1

Entrer les coefficients a , b et c puis solve.

Par exemple avec la l'équation 1 de l'exemple 5 : $3x^2 - 2x - 1 = 0$ Entrer les coefficients $a = 3$, $b = -2$ et $c = -1$ puis résoudre.

$$\text{Rappel : } S = \left\{ \frac{-1}{3}; 1 \right\}$$

Attention, la calculatrice ne permet pas d'avoir la valeur exacte des racines